

MEGAMINX – tworzenie gwiazdki na górnej (ostatniej ścianie).



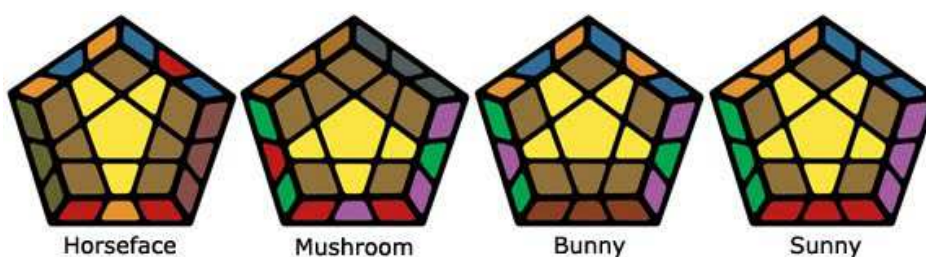
W tym przypadku jest uzupełniona gwiazdka tylko w jednym miejscu.

Trzeba przenieść szare trójkąciki na górę.

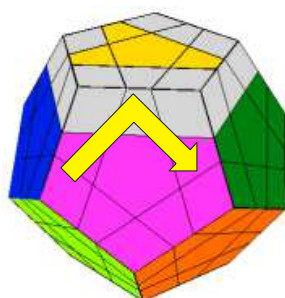
Robi się to specjalnym algorytmem: („sexy move” + dwa dodatkowe ruchy).

Algorytm wykonujemy na trójkątach, które nie są jeszcze na górnej ścianie (powinny być one przed nami).

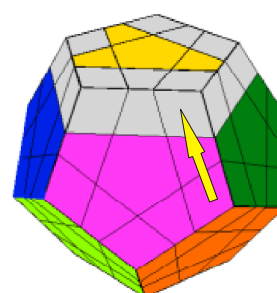
Powtarzamy ruchy aż do skutku, tzn.: aż wszystkie trójkąty utworzą gwiazdkę.



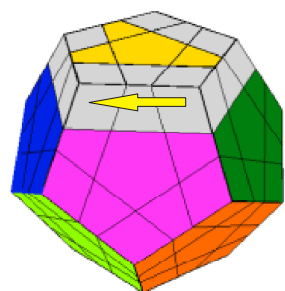
Możemy mieć różne warianty: głowę konia, grzybek, króliczka, ale naszym celem jest słońeczko/ gwiazdka.



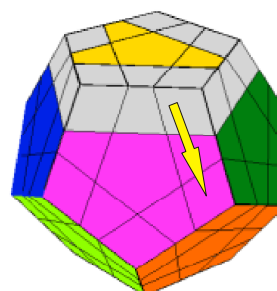
ruch I



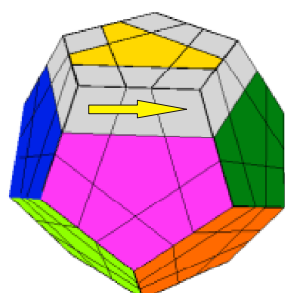
ruch II



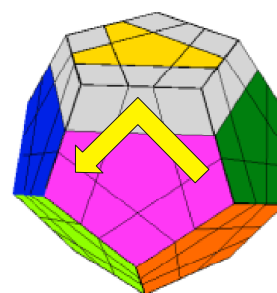
ruch III



ruch IV



ruch V



ruch VI

