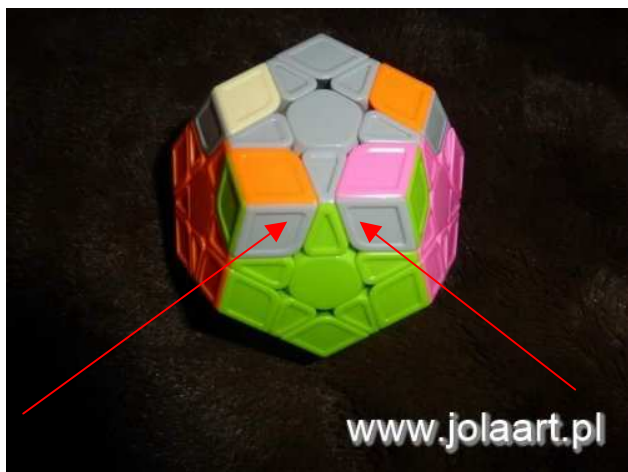


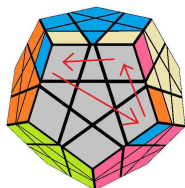
## MEGAMINX – porządkowanie narożników ostatniej ściany.



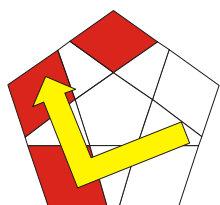
W tym przypadku należy pamiętać, że przemieszczamy tylko trzy narożniki (z pięciu). Dwa zawsze są nieruchome.

Oplaca się doprowadzić do takiej sytuacji, aby dwa narożniki były na swoich miejscach (taka właśnie sytuacja widoczna jest na zdjęciu obok), a wówczas porządkujemy tylko pozostałe trzy.

Do poruszania narożników używa się zmodyfikowanego algorytmu z kostki 3x3x3 („algorytmu bujania”).



Dwa narożniki są zawsze nieruchome – poruszamy tylko pozostałymi trzema.



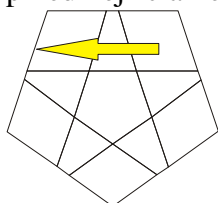
górna ściana

Ważne jest ułożenie kostki przed wykonywaniem algorytmu.

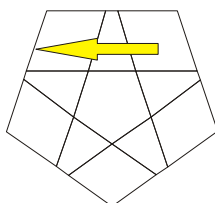
Ustawiamy układankę w pozycji pokazanej na ilustracji. (Czerwone narożniki wymagają uporządkowania).

Pierwszy ruch wykonujemy zgodnie ze strzałką.

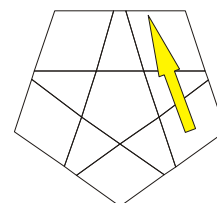
Ruchy na przedniej ścianie:



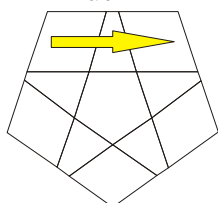
ruch I



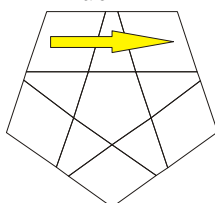
ruch II



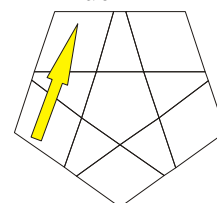
ruch III



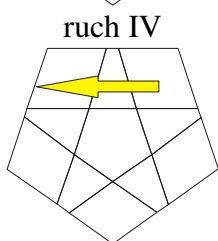
ruch IV



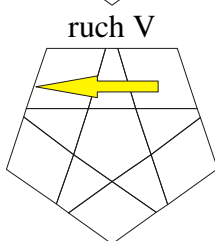
ruch V



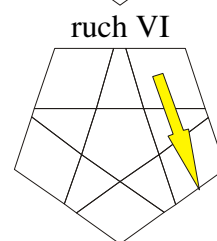
ruch VI



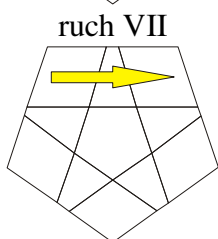
ruch VII



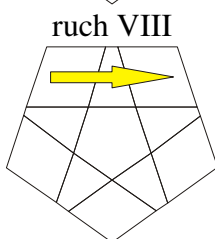
ruch VIII



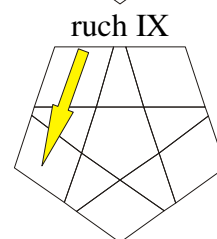
ruch IX



ruch X



ruch XI



ruch XII



[www.jolaart.pl](http://www.jolaart.pl)



[www.jolaart.pl](http://www.jolaart.pl)



[www.jolaart.pl](http://www.jolaart.pl)



[www.jolaart.pl](http://www.jolaart.pl)