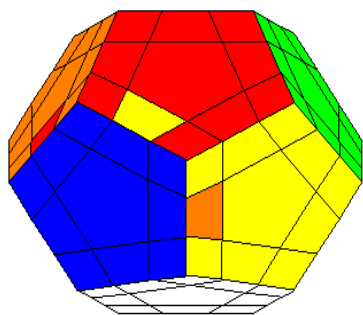


MEGAMINX – końcowy algorytm („SEXY MOVE”).

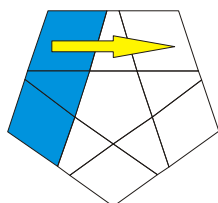
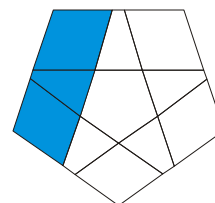


Zakończenie jest tradycyjne, jak w kostce 3x3x3. Wymaga jednak większej liczby ruchów, gdy nie wszystkie krawędzie są uporządkowane (a to zależy od wstępnego wymieszania).

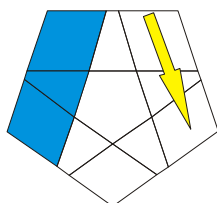


Ścianę, która wymaga uporządkowania ustawiamy u góry, po lewej stronie.

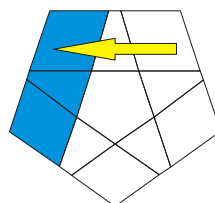
Na niebiesko pokazane jest położenie ściany wymagającej uporządkowania:



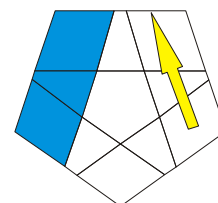
ruch I
„P” = prawo



ruch II
„D” = dół



ruch III
„L” = lewo



ruch III
„G” = góra

Powtarzamy, zgodnie z zasadami z kostki 3x3x3 (obracając odpowiednio ścianę wymagającą uporządkowania). Wykańczamy kostkę i łączymy wszystkie kolory.



Megaminx ułożony! Brawo! Udało się!